ニンジャ コマンドー

ACTION SHOOTING GAME

目次

はじめに

このたびはネオジオCD専用ソフト『ニンジャコマンドー』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」を良くお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

使用上の注意……………………………4
ストーリー………………………………8
操作説明…………………………………9
画面説明…………………………………10
ゲーム内容………………………………11
主人公紹介………………………………12
アイテムの説明…………………………13
必殺技について…………………………14
ステージ設定……………………………17
敵キャラクター…………………………20

使用上の注意

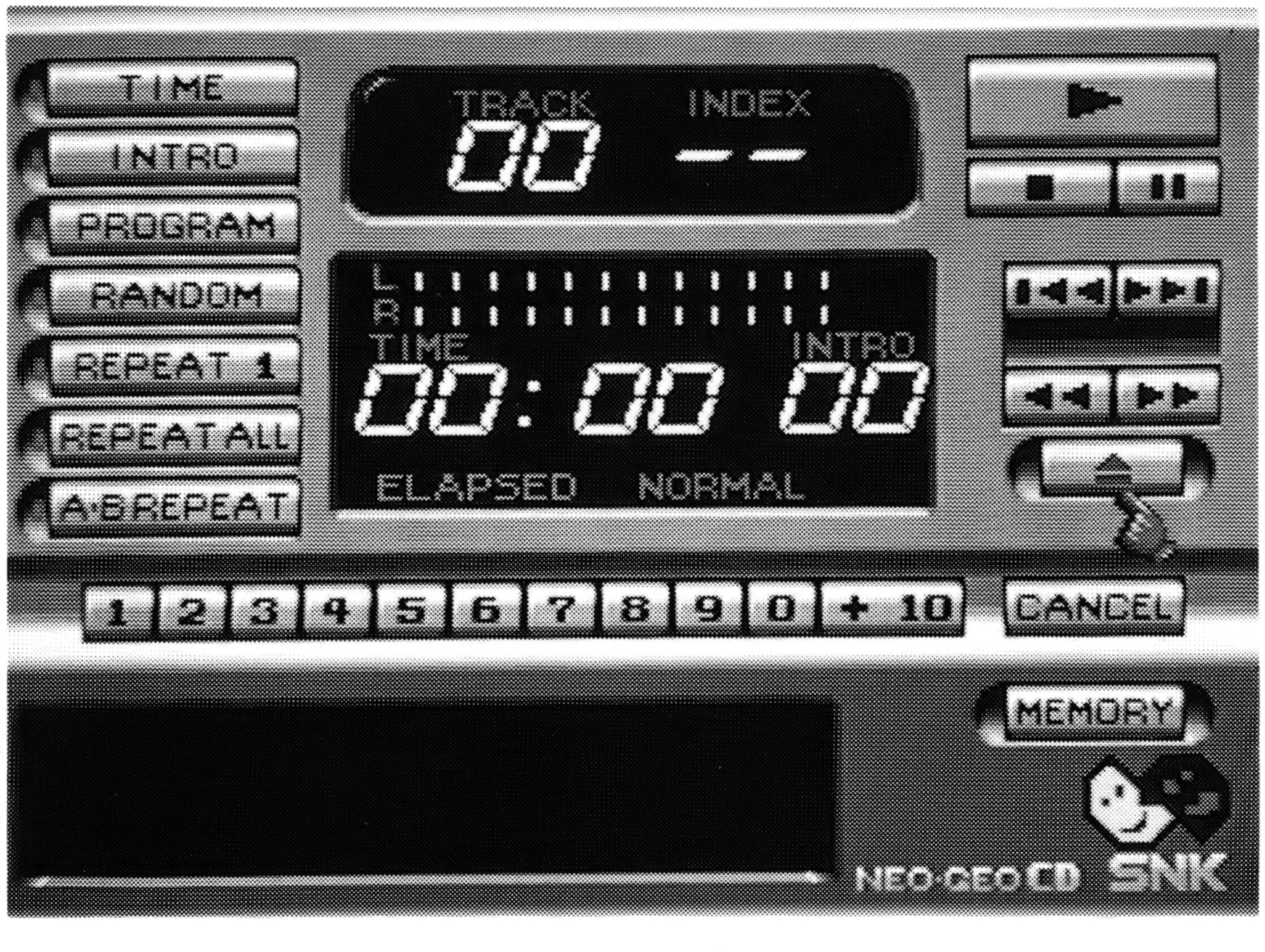
このディスクは、ネオジオCD専用のゲームソフトです（音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください）。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

ネオジオCDの取り扱いについて

ネオジオCD本体の電源をONにすると、ロゴマークが画面に表示された後で「コントロール画面」に変わります。ネオジオCDの操作は、コントローラーで「コントロール画面」のアイコン表示やコマンドを選択することによって行います。コントローラーのレバーで画面上のカーソルを動かしてコマンドを選び、Aボタンで実行してください。

コントロール画面

カーソル（ ）を移動させて、画面上のアイコンやコマンドを選択します。



ネオジオCDの楽しみ方について

■ディスクをセットする

①ネオジオCDのカバーを開けます。
②ネオジオCDディスクをレーベル面(印刷面)を上にして置きます。
③カバーを静かにしめて、セット完了です。

■ゲームを楽しむ

ディスクをセットした後に、画面に「PUSH START BUTTON」のメッセージ表示が出たら、コントローラーのスタートボタンを押してください。

■ゲームミュージックを楽しむ

ネオジオCD専用のディスクでは、ゲームミュージックを聞くこともできます。ディスクをセットした後に、「コントロール画面」で目的にあったアイコン表示またはコマンドを選んで操作してください。なお、ネオジオCD専用のディスクには音楽以外のデータが含まれているため、一部に音の出ないトラックがあります。あらかじめご了承ください。

[ミュージック再生 標準コマンド]

▶ (PLAY)	演奏
▶▶▎(AUTO SEARCH FF)	選曲(順送り)
▎◀◀ (AUTO SEARCH REW)	選曲(逆送り)
▶▶ (SEARCH FF)	早送り
◀◀ (SEARCH REW)	早戻し
■ (STOP)	停止
❚❚ (PAUSE)	一時停止

※ミュージック再生に関しての詳細は、ネオジオCD本体の取扱説明書をご覧ください。

ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM（バックアップメモリー）を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。
※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

■ゲームデータのセーブ方法

コンテニューカウントが0になると、ゲームオーバーとなり、その後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます。ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。

■ゲームデータのロード（呼び出し）方法

ゲームデータがセーブされていれば、スタートボタンを押した時点でセーブした、データがロードされ、続きから、遊ぶことができます。

ゲーム途中での終了について

■「コントロール画面」への戻り方

コントローラーのA・B・Cボタンとスタートボタンを同時に押すと「コントロール画面」に戻ることができます。ディスクを交換したい時などに、この操作を行ってください。

■「タイトル画面」への戻り方

コントローラーのA・B・Cボタンとセレクトボタンを同時に押すと「タイトル画面」に戻ることができます。最初からゲームをやり直したい時などに、この操作を行ってください。

※これらの操作は、ロード中の画面（CD-ROM読み込み中）以外は常に有効です。

ディスク保管上の注意

●ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。

●ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

●読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。

●プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。

健康上の注意

ゲームを楽しくプレイして頂くために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになり、お子様に必ずお伝えください。

●ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずお取りください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。

●ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビからは出来るだけ離れてください。

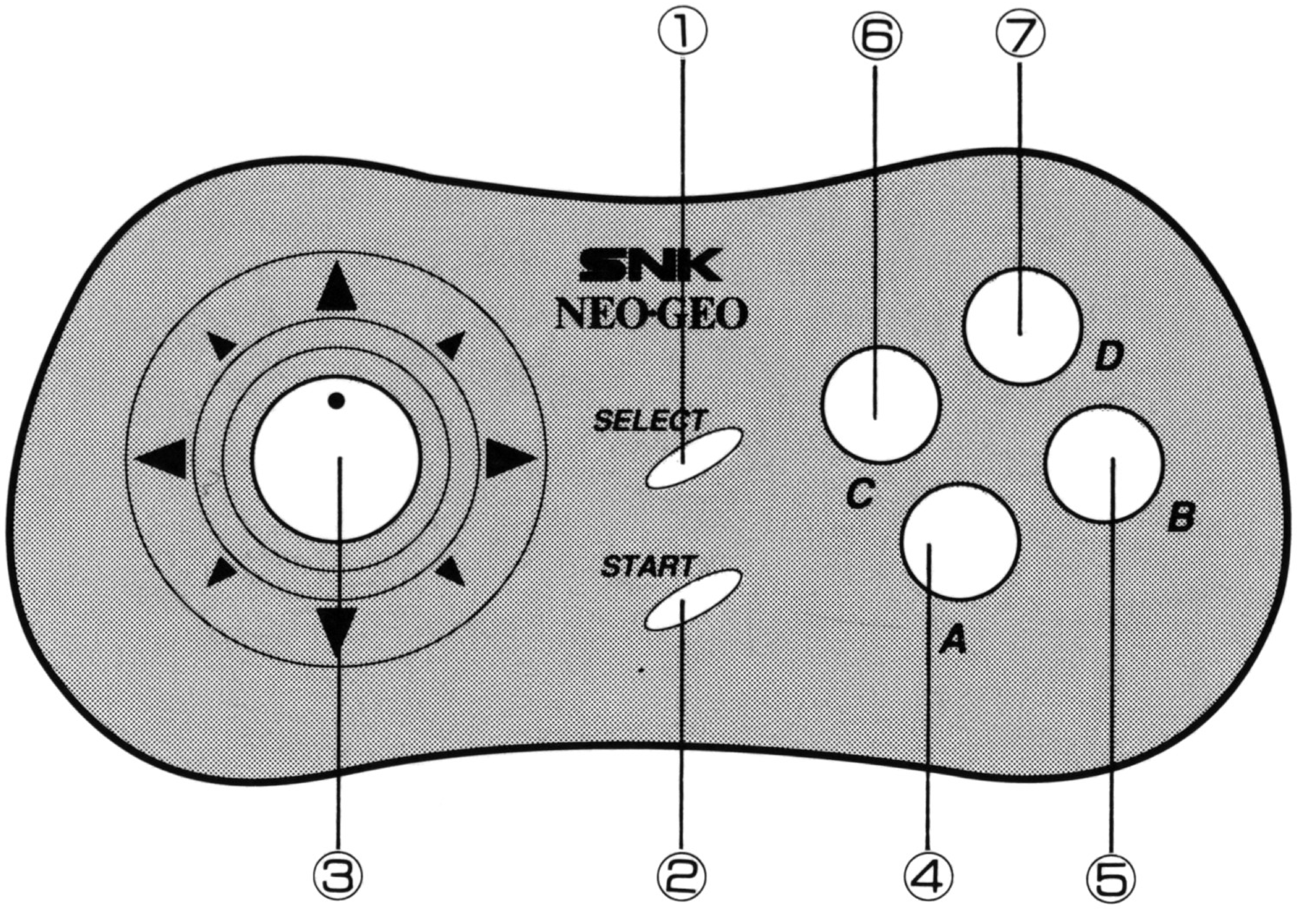
●今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。

NINJA COMMANDO

タイムマシーンで過去の時代を操作し、未来を戦場の
渦に巻き込もうと企む死の商人“スパイダー”。
スパイダーの魔の手から歴史を守ることを使命に
世界中の忍者が今、ここに集結する!!

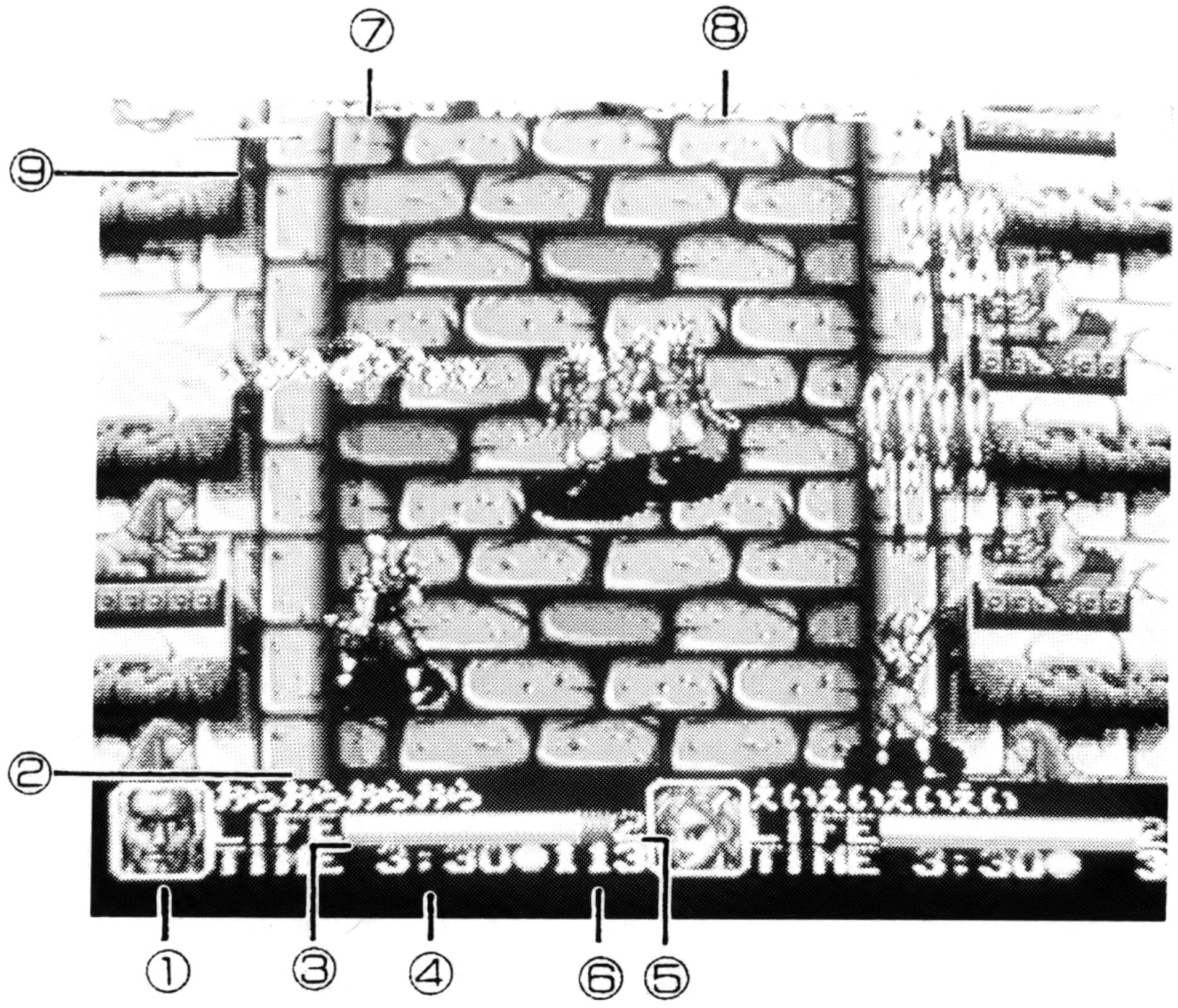
ニンジャコマンドー操作方法



＊バク転中にAボタンを押すと、
小技の“バク転手裏剣”を撃つ
ことができます。

①セレクトボタン　ポーズに使用します。
②スタートボタン　ゲームスタートに使用します。
③方向ボタン　主人公の移動に使用します。
④Aボタン　ショット。連射によりパワーアップします。
⑤Bボタン　バク転ですばやく移動します。
⑥Cボタン　忍法を使用します。（ただしLIFEを少し消耗します。）
⑦Dボタン　このゲームには使用しません。

画面説明



●ゲーム画面の表示●

①現在のプレイヤーの顔です。
②字幕スーパー。プレイヤーの熱き心です。
③プレイヤーのライフゲージです。体力がなくなると１人失います。
④プレイヤー１人の制限時間です。０になると１人失います。
⑤プレイヤーの残り人数です。
⑥プレイヤーの集めたコインの数です。STAGE CLEAR時に集めた数に応じて一定量のLIFEを回復します。
⑦プレイヤーの得点です。
⑧プレイヤーの最高得点です。
⑨集めた巻き物の数です。３つ集めると一定時間、獣身変化の術を使用できます。

●ゲームの目的●

ジョー、レイア、リューを操作し、ショット、忍法、必殺技を駆使して各時代に仕組まれた罠を打ち破り、死の商人“スパイダー”を倒して平和な未来を取り戻して下さい。

●ゲームの始め方●

1、2コントローラーのどちらかのスタートボタンを押すとゲームスタートです。また両方のスタートボタンを押すと、2人同時プレイになります。

●LEVEL SELECT●

EASY
➔ NORMAL
HARD
MVS

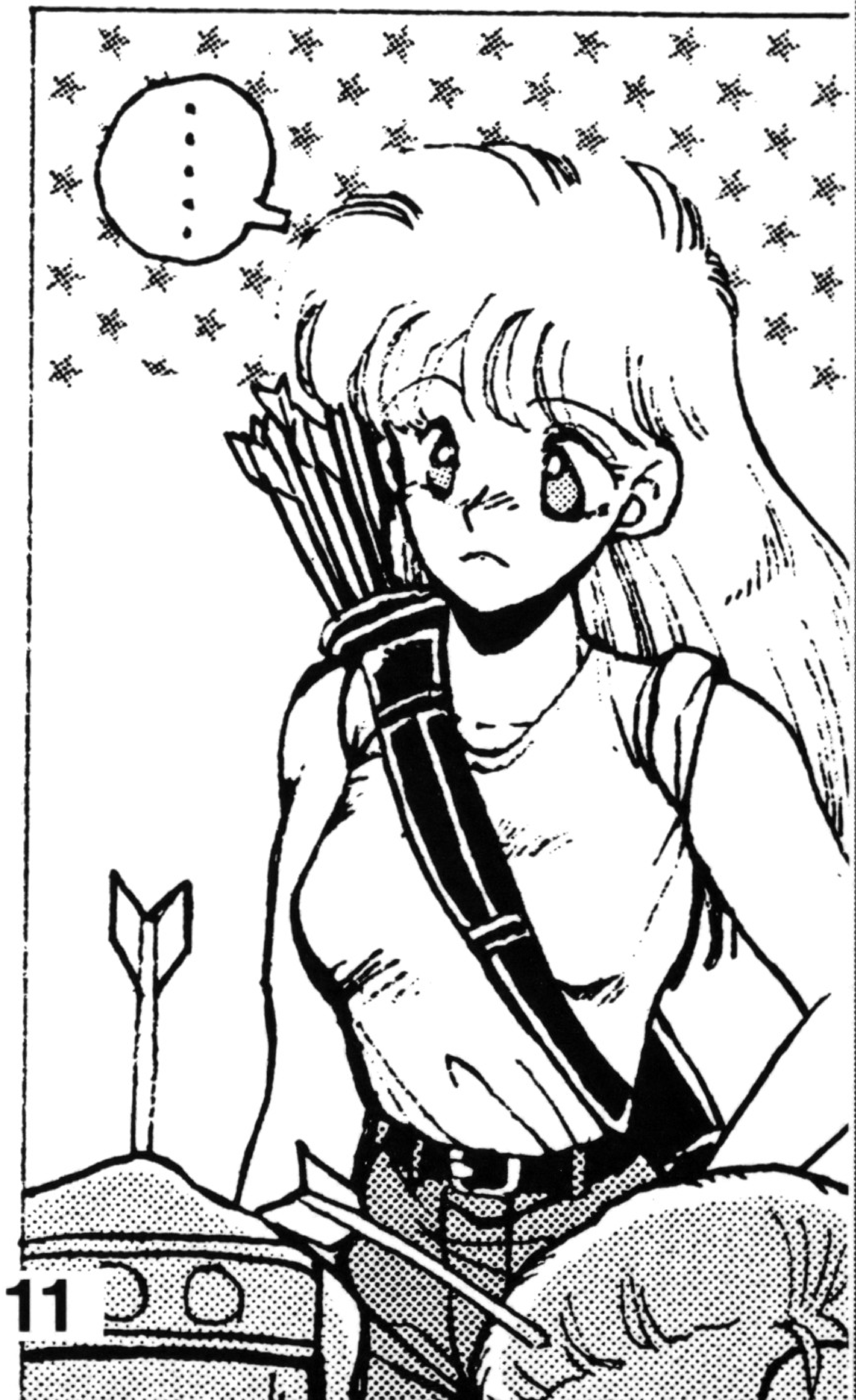
レバー上下でLEVELの選択をし、Aボタンで決定してください。

●プレイヤーの途中参加●

1人プレイのときにもう片方のコントローラーのスタートボタンを押すと、途中参加することができます。

●コンティニューについて●

主人公の残り人数が全く無くなっても、コンティニューの数字が出ている間にスタートボタンを押せば、その場から復活できます。



主人公紹介

ジョー・タイガー

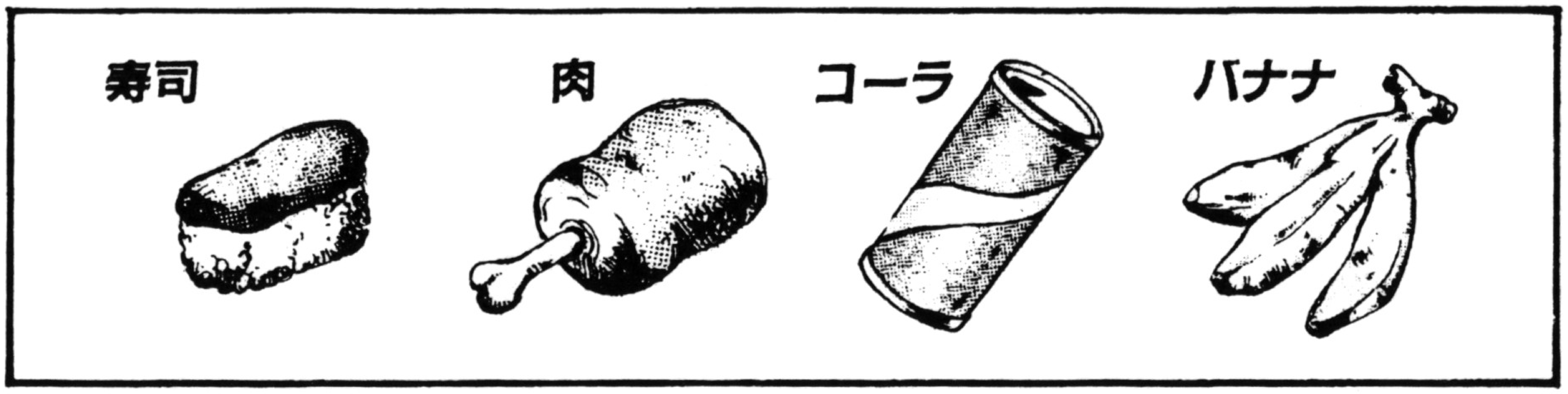
アメリカ国籍だが、甲賀忍者の血を引く。手裏剣を武器にスピーディーな戦いを得意とする。パワーアップは攻撃が最大13方向まで増える。

レイア・ドラゴン

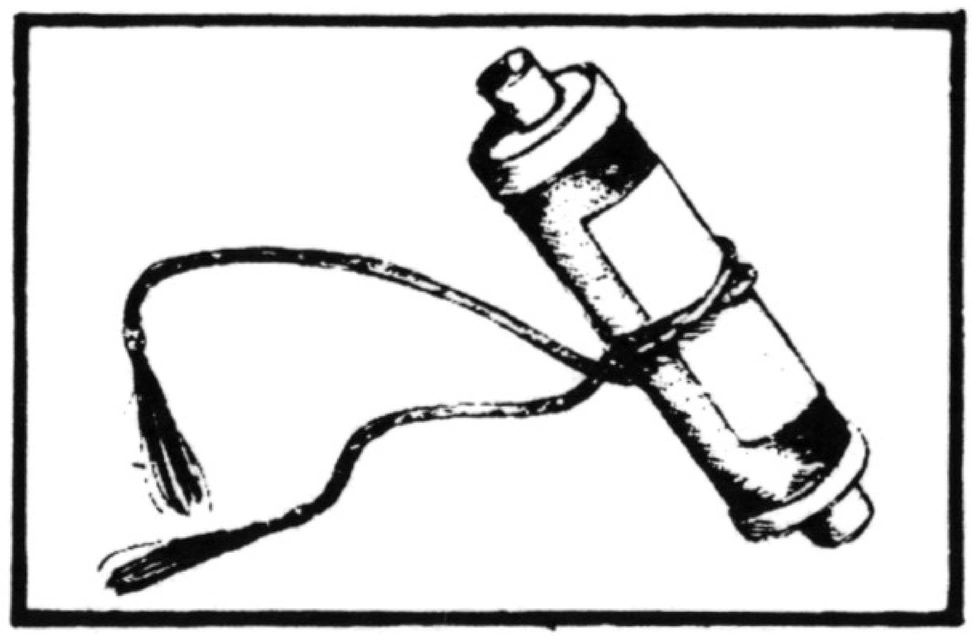
イギリス人でありながら忍者に興味を持ち、日本に渡り伊賀忍法を習得。弓矢を武器に火炎を操るのを得意とする。パワーアップは、弓矢を最大6本同時に撃つことができる。

リュー・イーグル

先祖代々風魔忍法の奥儀を受け継ぐ家系。またの名を三二代目「風魔の小太郎」と言う。鍛え抜かれた己の体を武器に、爆烈拳を得意とする。パワーアップは、爆烈拳がレベルに応じてその大きさと威力を増す。

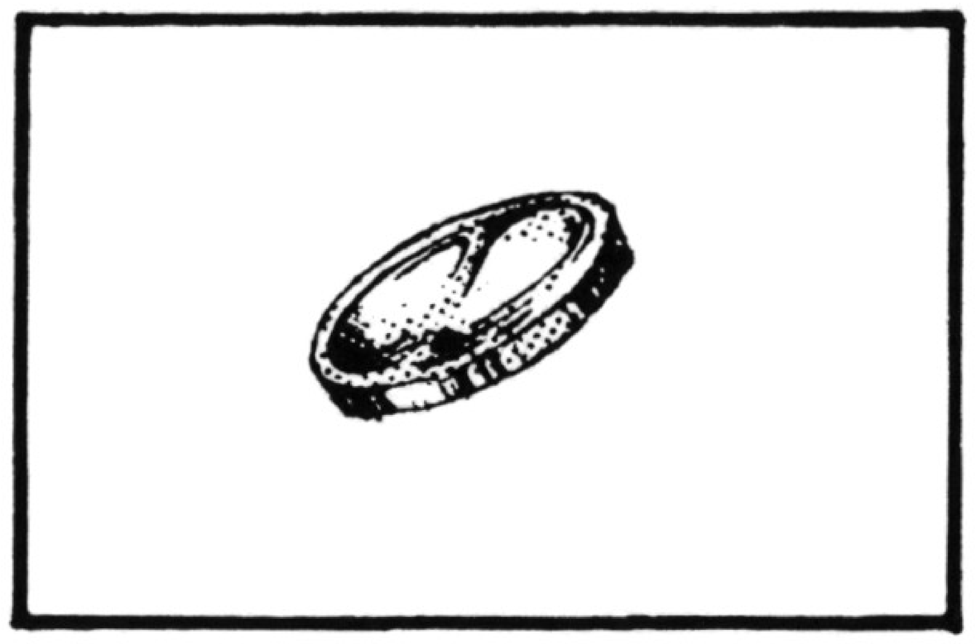


寿司・肉・コーラ・バナナ　LIFE回復



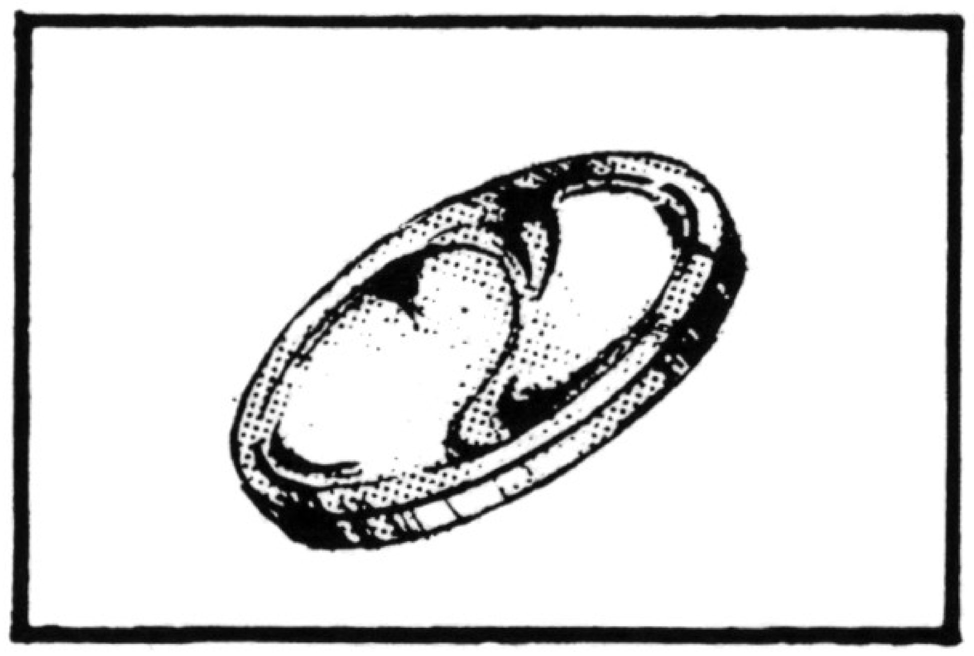
巻き物

3つ集めると、変身して一時無敵になります。



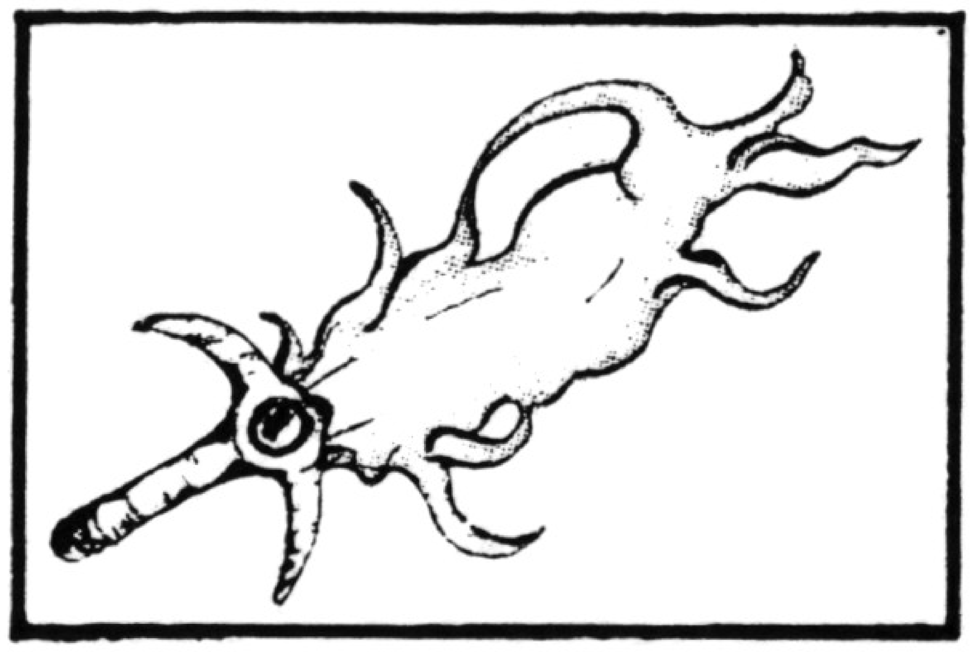
コイン(小)

ステージクリア時に集めた数に応じ一定量のLIFEを回復。



コイン(大)

コイン(小)の5個分の効果があります。

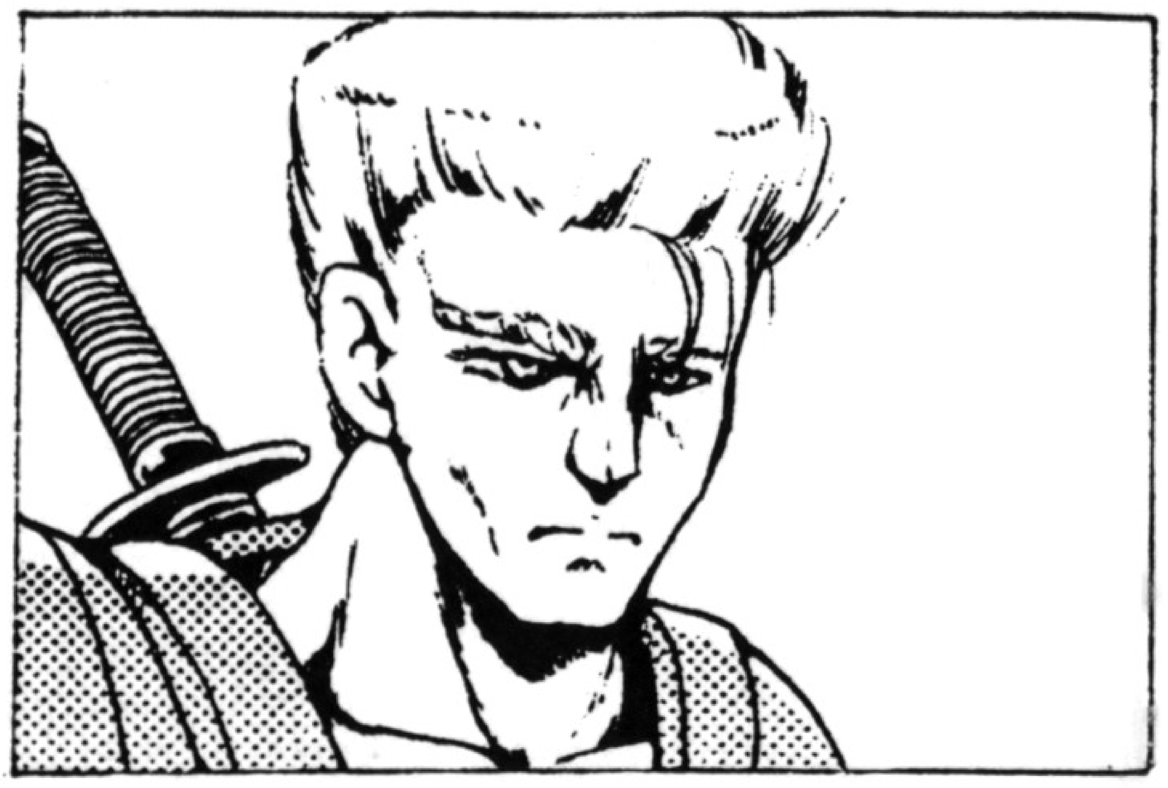


ファイアーソード

取ると一定時間、炎を放射する強力な武器です。

基本的にパワーアップのアイテムはありません。

ジョー・タイガー



忍法

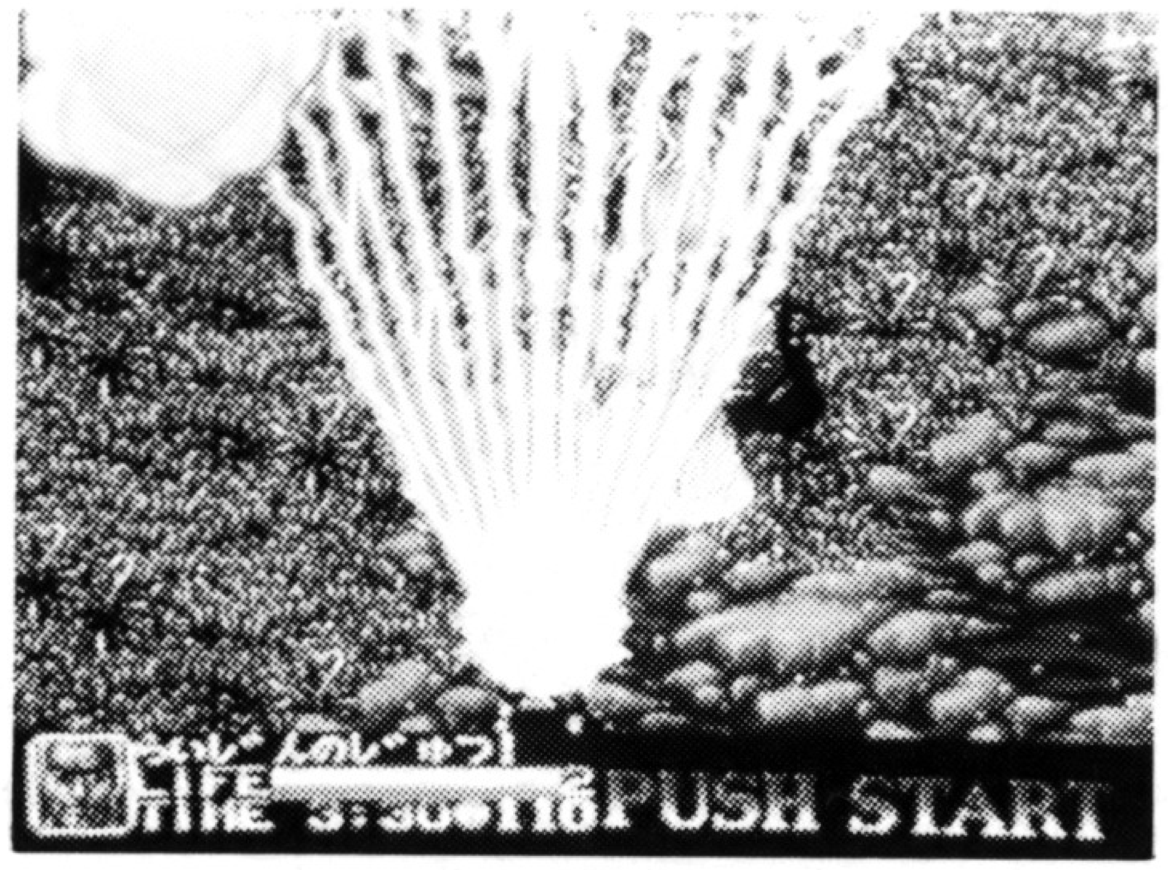
《火炎竜》

ほとんどの敵を一撃で焼きつくす。

必殺技

《雷神の術》

レバー↓で気合を溜めて体が光ったら↑＋Aボタン。一定時間相手に電撃を加える。



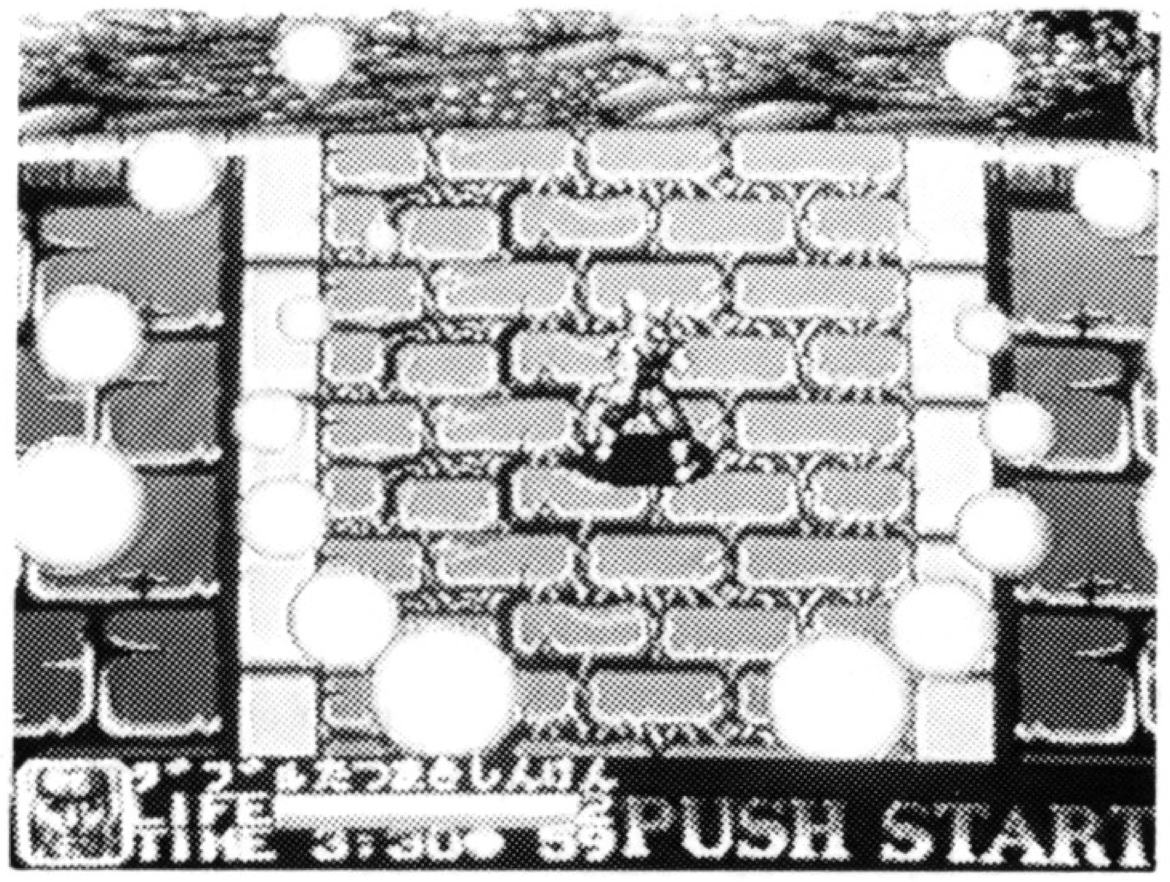
雷神の術

《竜巻神拳》

レバー↓↘→＋Aボタンで、プラズマボールが竜巻状に主人公の周囲に発生する。

《ダブル竜巻神拳》

レバー↖←↙↗→↘＋Aボタン。竜巻神拳を2つ同時に発生させる、甲賀忍術最高奥義の一つ。その破壊力は《火炎竜》を凌ぐとさえ言われる。



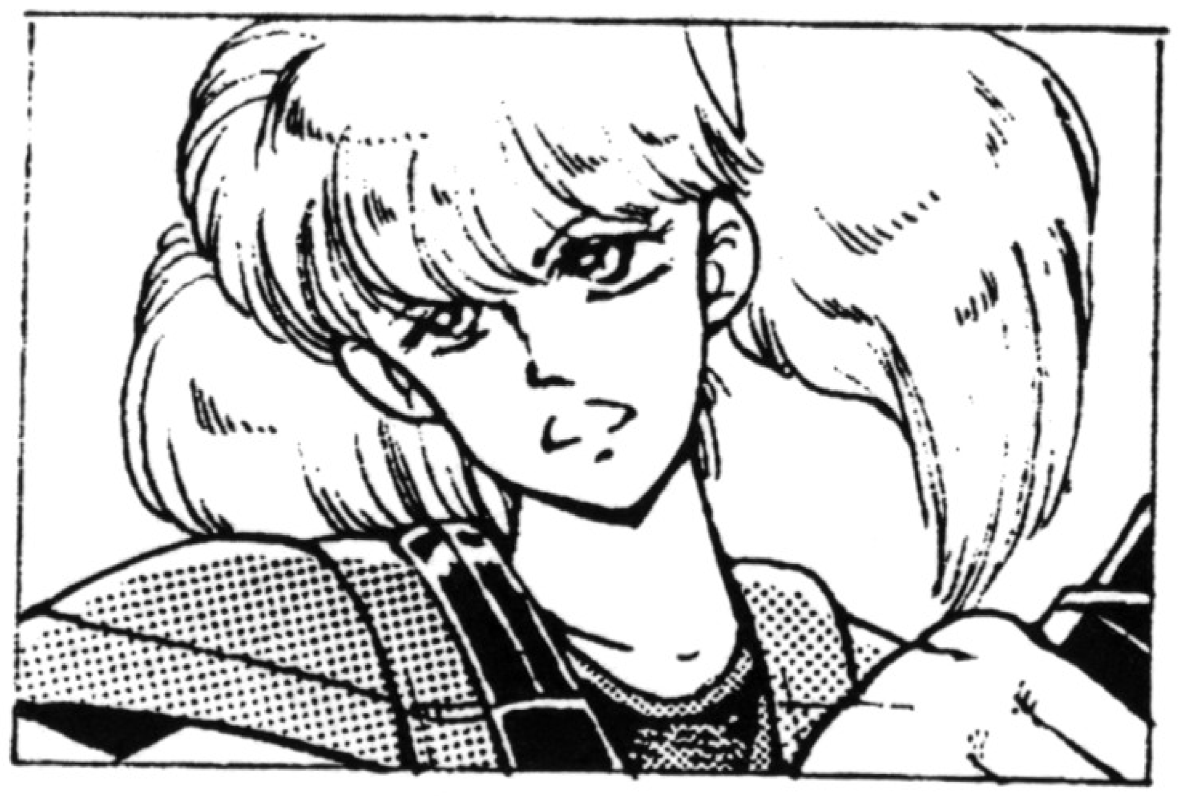
ダブル竜巻神拳

変身

巻き物を3つ集めるとジョーは虎に変身でき、一定時間無敵になる。

＊バク転中にAボタンを押すとどのキャラクターでも、威力が割と大きく貫通力のある、《バク転手裏剣》を撃つことができます。

レイア・ドラゴン



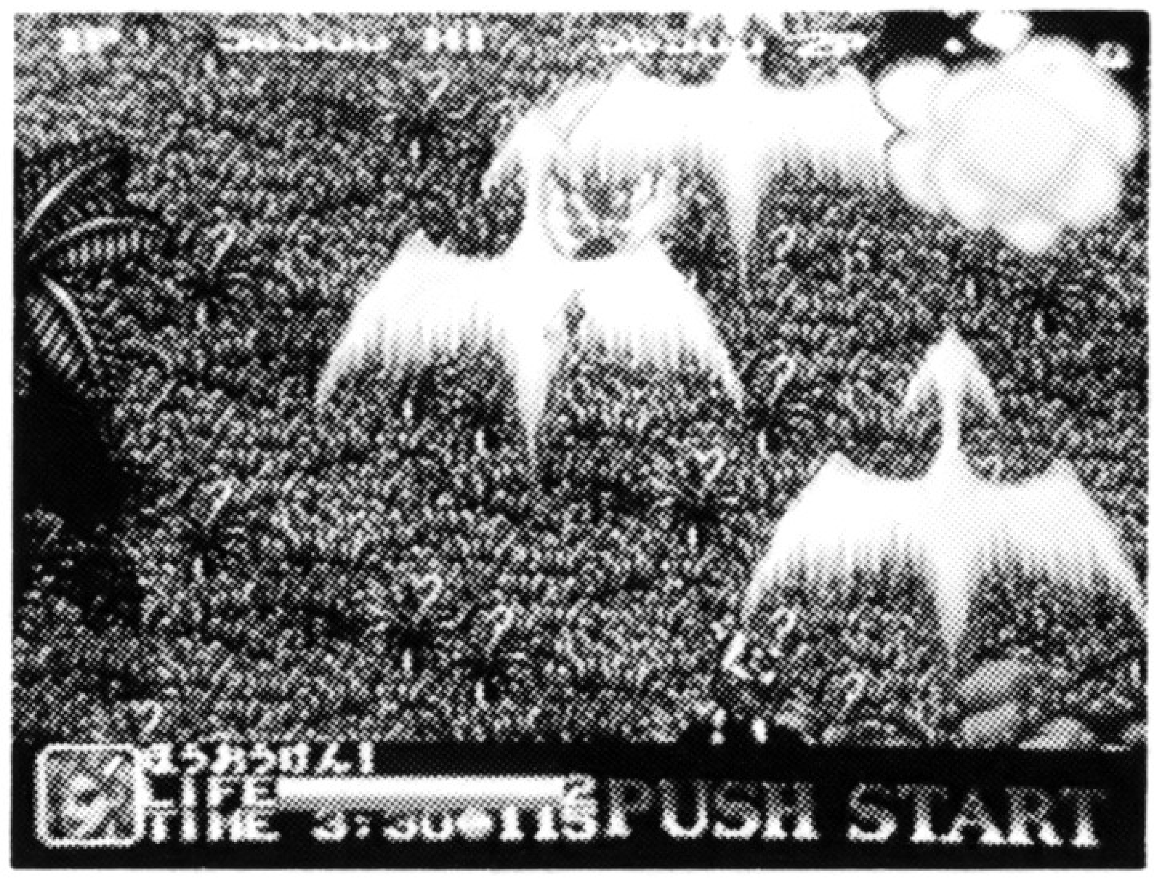
忍法

《微塵隠れ》

ほとんどの敵を爆風でやっつけることができる。

《鳳凰拳》

レバー↓で気合を溜めて体が光ったら、↑＋Aボタンで火の鳥を相手に叩きつける。



鳳凰拳

《紅蓮分身の術》

Aボタン連打。分身して敵を幻惑する。

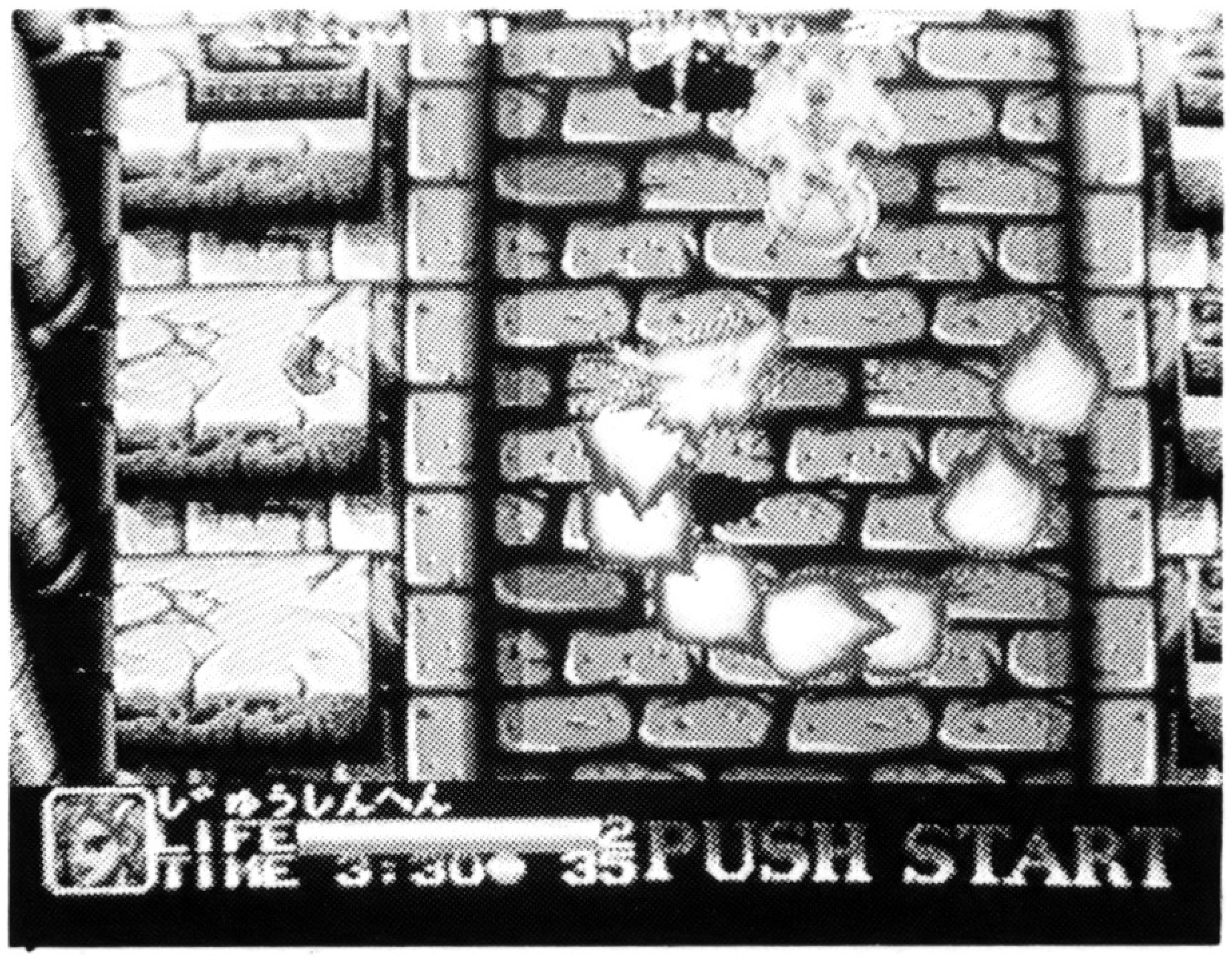
紅蓮分身の術

《ファイアウォール》

レバー↓＋Aボタン。炎の壁で相手を寄せつけない。

変身

巻き物を３つ集めるとレイアはドラゴンに変身でき、一定時間無敵となる。



変身

リュー・イーグル

忍法

《ブラックホール》

気を極限まで練り上げ、超高密度エネルギー体として放出する荒業。ただし発生時間が短いので、疑似ブラックホール以上の成長はしない。

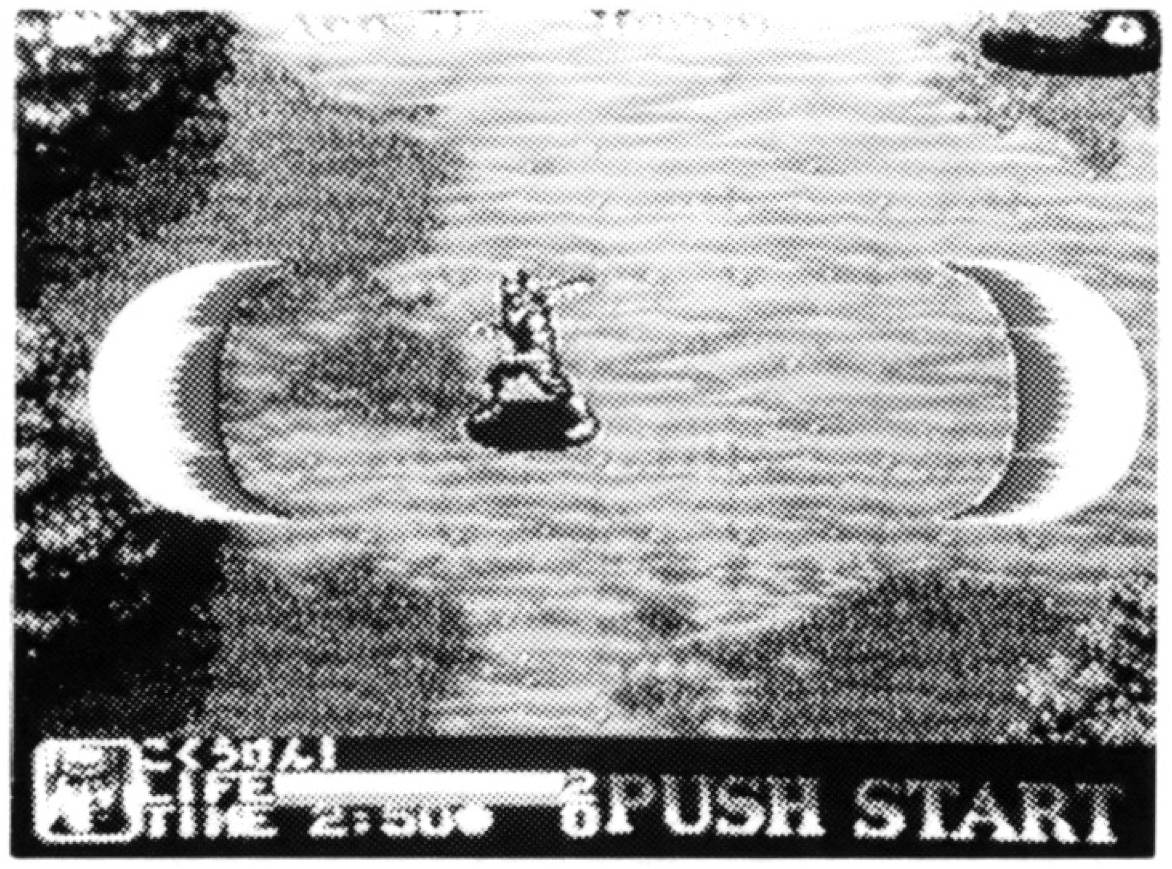
必殺技

《爆烈覇王拳》

レバー↓で気合を溜めて体が光ったら、↑＋Ａボタンで相手にダメージを与える。

《爆烈虚空拳》

レバー↓↘→＋Ａボタンで、主人公の体から両サイドに真空波を出す。



爆烈虚空拳

《爆烈究極拳》

レバー↑↙↘↖↗↓＋Ａボタン。爆烈覇王拳の３倍の威力を持つ爆烈拳究極の大技。伝えるものが絶えて久しいと聞くが……。

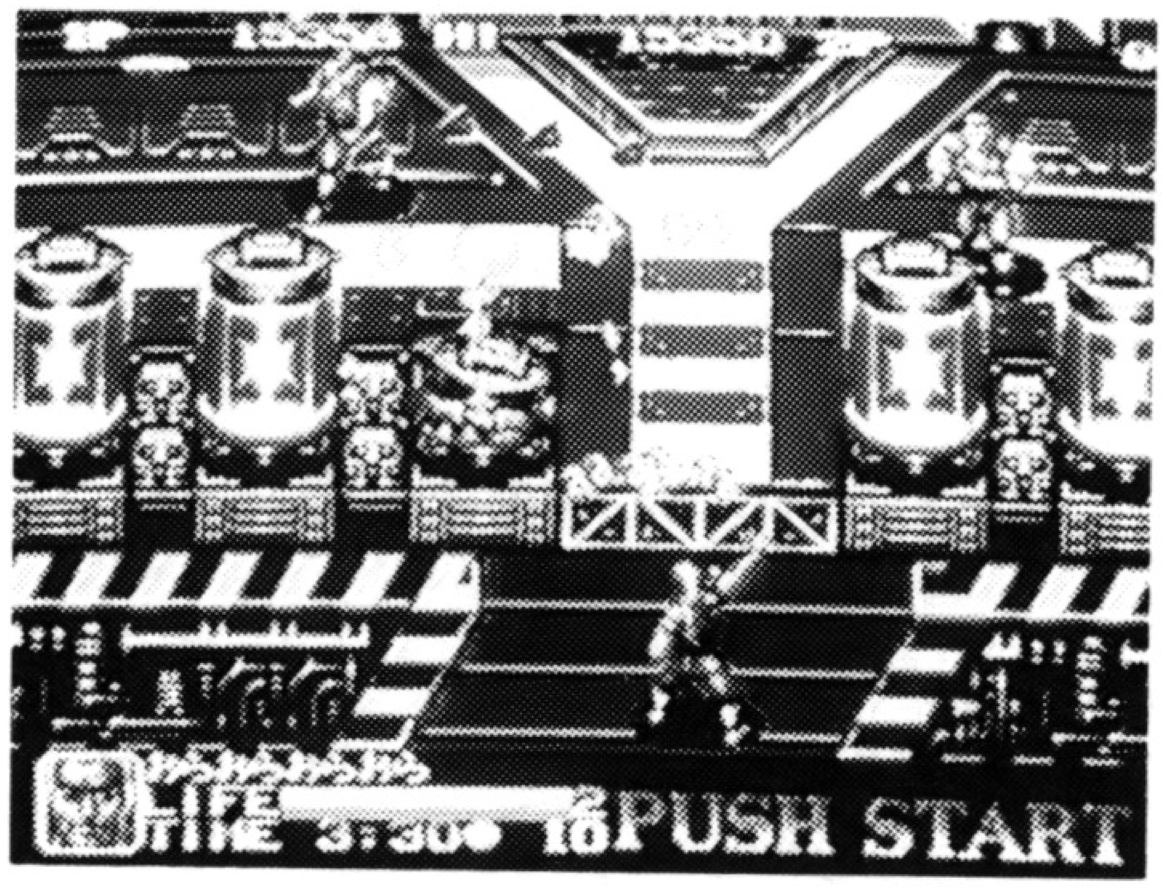
爆烈究極拳

変身

巻き物を３つ集めるとリューは大鷲に変身でき、一定時間無敵となる。

●STAGE 1●

潜入マルスコーポレーション



“スパイダー”のアジトで、表向きは複合軍事産業“マルスコーポレーション”の本社。どこかに小型のタイムマシーンを隠している。それを奪って各時代へ調査に向かうのがここでの目的だが……。待ち受けていたスパイダーの罠にはめられた３人は時空の彼方に飛ばされてしまった。

ここから三国時代までは、ランダムに進行します。

●STAGE その1●

原始時代

本来ならば人間の存在することのないこの時代、しかしすでにそこには原始人が存在していた。これはおそらく、スパイダーの手下である。原始人や恐竜の幾重もの攻撃をかわし、とにかく前へ進むしかない。

●STAGE その2●

エジプト時代

ファラオの呪いか、それともスパイダーの陰謀か……。
不気味な雰囲気の漂う中、古代エジプトの兵達は攻撃を開始してきた。
彼らの攻撃はとてつもなく激しく、苦戦を強いられるに違いない。

●STAGE その3●

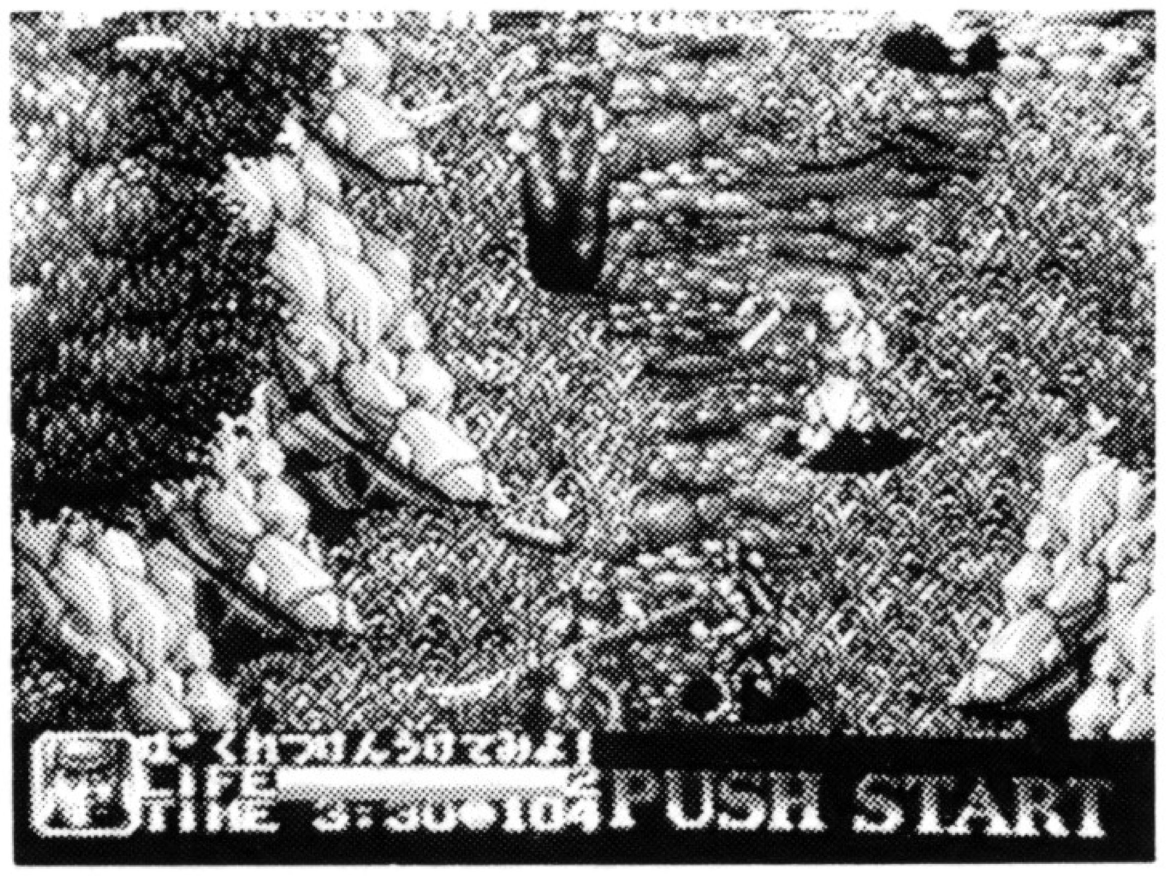
日本戦国時代

時代を懐かしむ余裕などない。日本ならではの侍や、同じ忍者達の執拗な攻撃が迫ってくる。何と戦乱の世では、女性までもが攻撃に参加した。そして最後に待ち構えていた者は、風魔忍者の宿敵信長であった。だが彼は本物の信長なのか……。もしかしたらスパイダーの手の者かも知れない。

●STAGE 5●

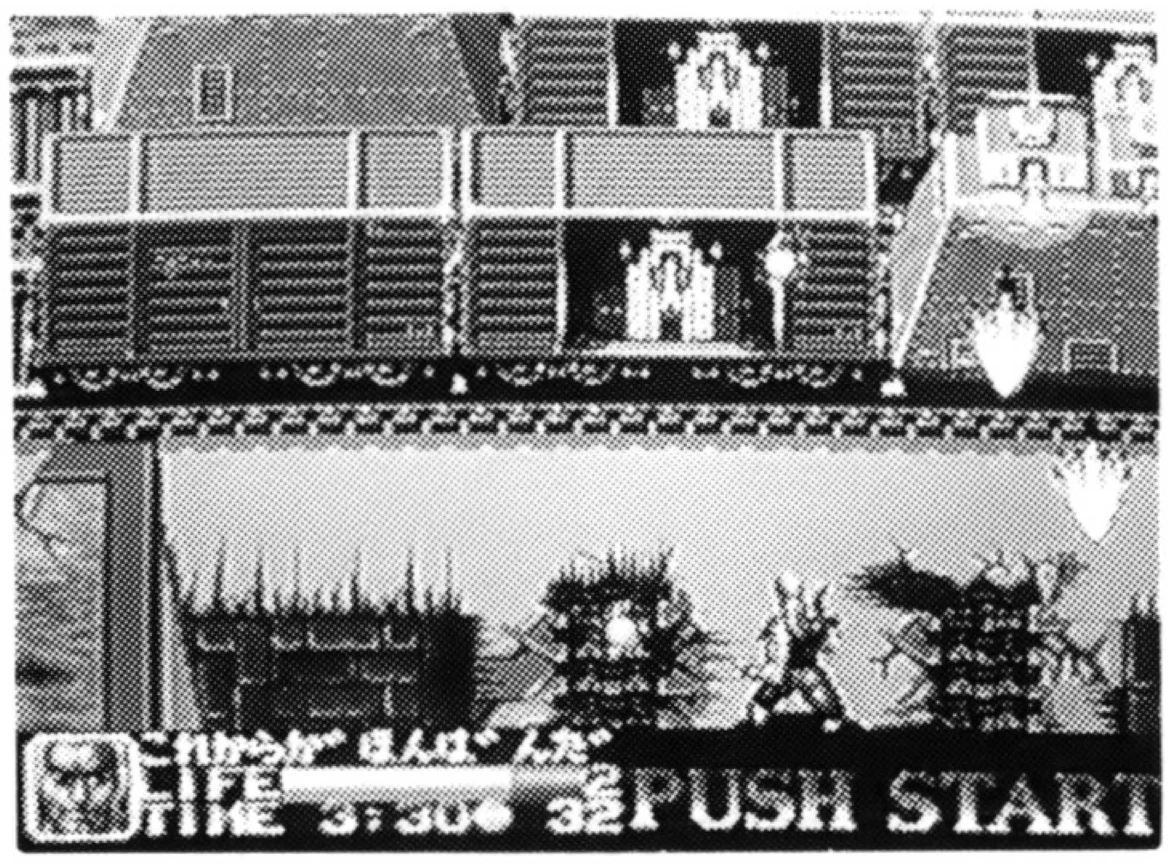
三国時代

野望をニンジャコマンドー達の手によりことごとく粉砕されていく“スパイダー”。アジア最後の砦、三国時代の豪傑“呂布”をコマンドー達に差し向ける。



●STAGE 6●

第2次世界大戦

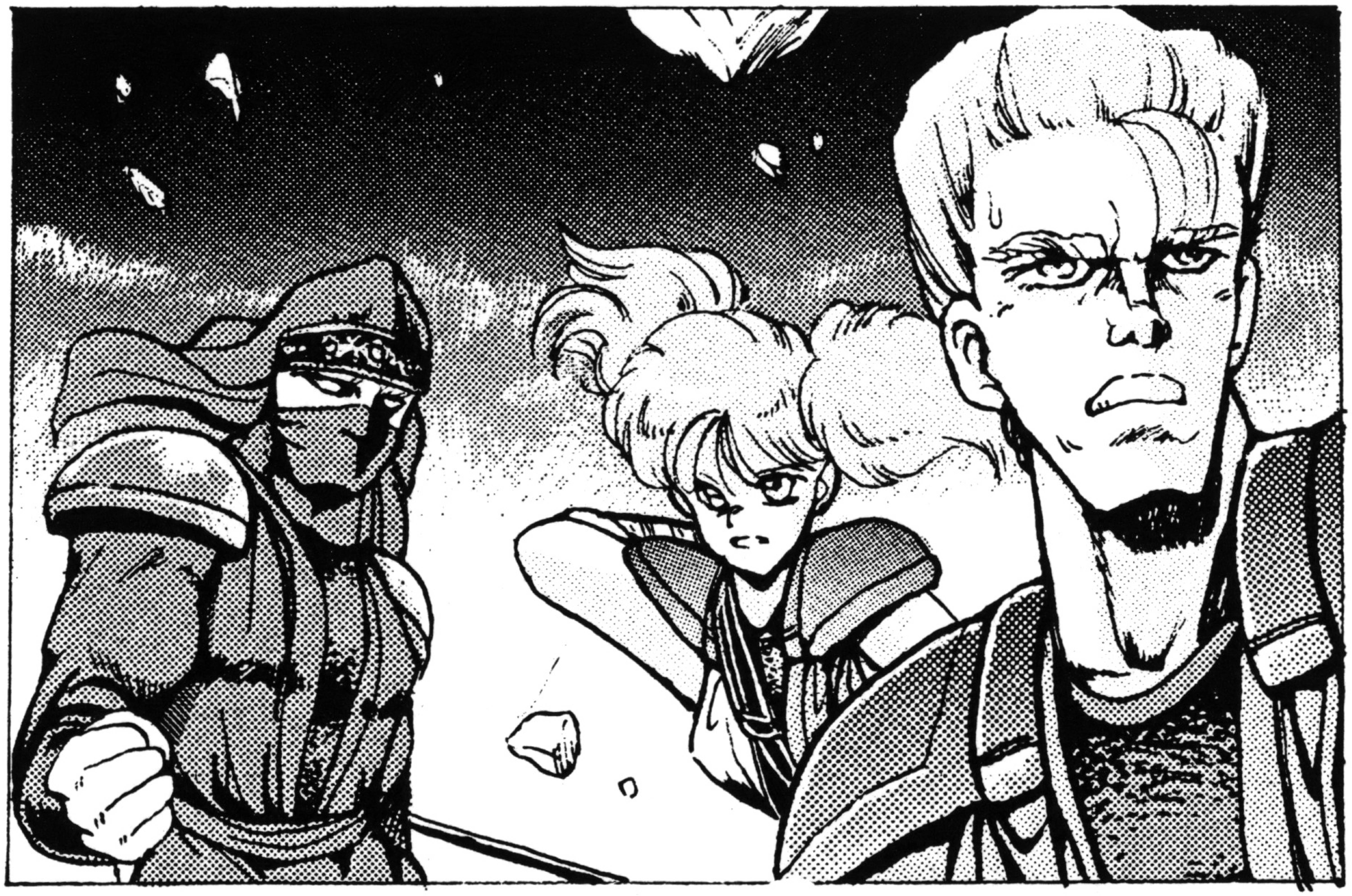


“スパイダー”最後のアジト！
第２次世界大戦中のヨーロッパ。未来の最新鋭重戦車を持ち込み、コマンドー達に最後の戦いを挑む。

●LAST STAGE●

未来マルスコーポレーション

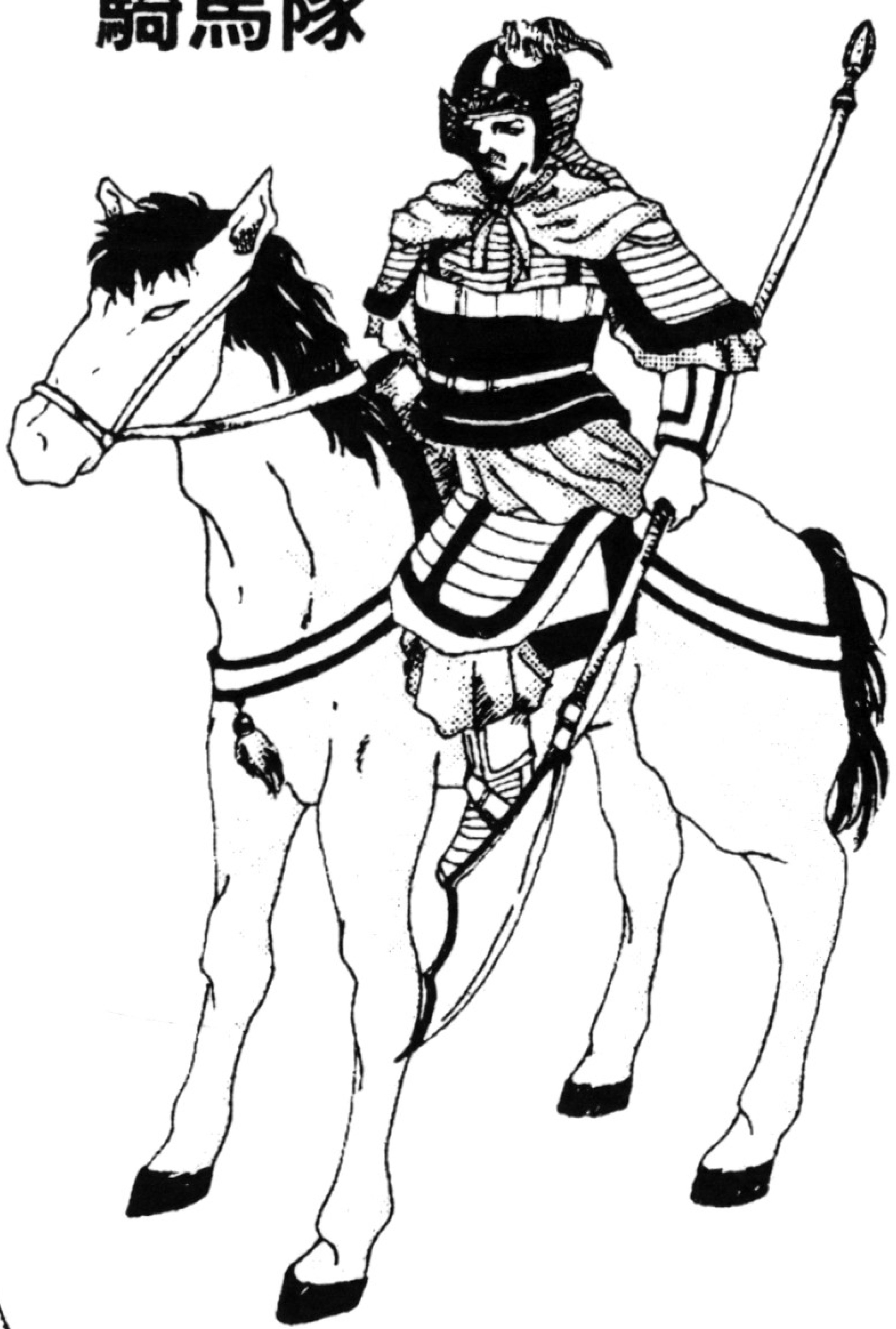
スパイダーの死によりボスのいなくなった社屋だが、メインコンピューターを破壊しない限り、第2、第3の“スパイダー”が現れるかも知れない。人類の未来を賭けた、最後の戦いが始まる。



敵キャラクター

手榴弾兵

騎馬隊



ファイアードラゴン

槍　隊

ADKテレフォンサービス
☎048(775)2347
※電話番号はよく確かめて、お間違いなく。

ADCD-004

NINJA COMMANDO™

ADK